

Edutainment: Обучение через игру

решения для дошкольного
и дополнительного образования

Мартынова Мария
Степанников Артемий



ИГРОВАЯ СРЕДА В ПРОЦЕССЕ РАЗВИТИЯ ДЕТЕЙ

«Игра - это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра - это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности»

В. А. Сухомлинский



ИГРОВАЯ СРЕДА В ДОШКОЛЬНОМ ОБРАЗОВАНИИ



Интерактивное мультимедийное оборудование:

- участвует в формировании развивающей предметно-пространственной среды
- способствует развитию таких основных факторов как моторика, физическое развитие, грамотность и навыки общения, а также логическое мышление.





Пространственно-предметная среда должна быть развивающей и трансформирующейся



ИНТЕРАКТИВНАЯ СИСТЕМА: ОБУЧЕНИЕ И ТВОРЧЕСТВО



 Он ходит следом за _____ (.....),  о котё

 кот Он за _____ (.....) следит тайком.
_____ (.....) ляжет под забором в тень.
_____ (.....) пошевелиться лень.

А он _____ (.....) щекочет нос:
- Вставай! Ты что, к земле прирос?
Такой настырный - просто жуть:
_____ (.....) мешает отдохнуть.

 котом  кота

Всю ночь, до самого утра
Игра идёт, идёт игра.
А кто же ОН? Ответ наш прост,
Ответ наш прост:

**ИНТЕРАКТИВНАЯ ДОСКА
с ультра-
короткофокусным
проектором,
встроенными
громкоговорителями и
специальным ПО**

Куда ты хочешь совершить путешествие?

 ИНДИЯ

 АВСТРАЛИЯ

 США

 ВЕЛИКОБРИТАНИЯ

 ЕГИПЕТ

 КИТАЙ

 БРАЗИЛИЯ

 ФРАНЦИЯ







**Интерактивная система:
DIGITAL ART
Цифровое искусство**

ИНСТРУМЕНТ ПЕДАГОГА XXI ВЕКА



ИНТЕРАКТИВНЫЙ СТОЛ: ИГРАЕМ И УЧИМСЯ ВМЕСТЕ



- **6 пользователей** в режиме multitouch
- Встроенный звук
- Автоматическая оценка активности каждого участника;
- Большая рабочая поверхность 46"
- **Облачный Редактор упражнений**



ИНТЕРАКТИВНЫЙ СТОЛ: ИГРАЕМ И УЧИМСЯ ВМЕСТЕ



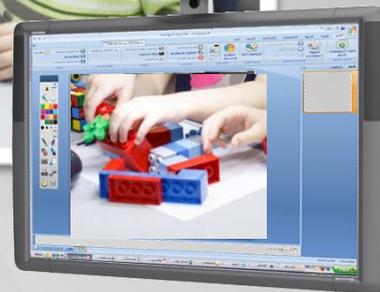
СИСТЕМА ОПРОСА И ТЕСТИРОВАНИЯ: ОЦЕНИВАЕМ ИГРАЯ

Система интерактивного опроса ActiVote:
Эргономичные и вандаלוустойчивые пульта
Яркая расцветка
Простые и понятные кнопки
Наборы от 24 пультов



ДОКУМЕНТ-КАМЕРА: СОЗДАЕМ ИГРАЯ

Художественное творческое развитие





ДОКУМЕНТ-КАМЕРА: АНИМАЦИЯ

Художественное творческое развитие



LEGO EDUCATION: УЧИМСЯ ИГРАЯ

LEGO Education: от простых механизмов к программированию и робототехнике



Исследовательская робототехническая лаборатория



Лego-конструирование, программирование

LEGO EDUCATION РОБОТОТЕХНИКА



Модель автомобиля МЧС



- Настоящие технологии робототехники
- Конструирование, программирование и тестирование функциональных роботов
- Возможность изучать законы физики, основные математические понятия и многое другое
- Микрокомпьютер, датчики вращения, цвета, ультразвука и др.
- Методическая поддержка



Протез руки «Экзоскелет»



ЦИФРОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ PASCO: ИССЛЕДУЕМ ИГРАЯ

Лабораторные работы:

- Изучение окружающего мира
- Наблюдения за погодой
- Времена года
- Природные явления
- Свойства воды (агрегатные состояния)
- Изучение температуры (холодно\горячо)
- Влияние окружающей среды на организм человека
- Организм человека



- Мультидатчик погоды\анемометр
- Датчик pH
- Датчик температуры



ЦИФРОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ PASCO: ИССЛЕДУЕМ ИГРАЯ



Научно-исследовательский проект с цифровой лабораторией PASCO





ПОЛИМЕДИЙНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ —
ИНСТРУМЕНТ ПЕДАГОГА XXI ВЕКА



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Следите за последними новостями:

Twitter: @POLYMEDIA_RU и @edcommunity_ru

Facebook: polymediaru

Instagram: polymedia_ru

www.polymedia.ru

www.edcommunity.ru

